|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Проверка системы контроля персонажем | |
| Функция | Управление персонажем | |
| действие | Ожидаемый результат | Результат; |
| Предусловие: | | |
| Запустить игровое приложение | Игровое приложение запущено |  |
| Шаги теста: | | |
| Нажать на кнопку D | Игровой персонаж двинется вправо | Игровой персонаж двинулся вправо |
| Нажать кнопку A | Игровой персонаж двинется вправо | Игровой персонаж двинулся вправо |
| Нажать кнопку W | Игровой персонаж прыгнет | Игровой персонаж прыгнул |
| Зажать кнопку D | Игровой персонаж будет двигаться вправо пока кнопка нажата | Игровой персонаж двигается вправо при зажатой кнопки |
| Зажать кнопку A | Игровой персонаж будет двигаться влево пока кнопка нажата | Игровой персонаж двигается влево при зажатой кнопки |
| Нажать на левую кнопку мыши | В консоли появится надпись «Fire» | В консоли появилась надпись «Fire» |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Проверка системы двойного прыжка (положительный) | |
| Функция | Управление персонажем | |
| действие | Ожидаемый результат | Результат; |
| Предусловие: | | |
| Запустить игровое приложение | Игровое приложение запущено |  |
| Нажать на кнопку A | Персонаж прыгнет |  |
| Персонаж находится в воздухе |  |  |
| Персонаж не совершал двойной прыжок до этого |  |  |
| Шаги теста: | | |
| Нажать на кнопку A | Персонаж совершит двойной прыжок | Персонаж совершил двойной прыжок |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Проверка системы двойного прыжка (Отрицательный) | |
| Функция | Управление персонажем | |
| действие | Ожидаемый результат | Результат; |
| Предусловие: | | |
| Запустить игровое приложение | Игровое приложение запущено |  |
| Нажать на кнопку A | Персонаж прыгнет |  |
| Персонаж находится в воздухе |  |  |
| Персонаж совершил двойной прыжок до этого |  |  |
| Шаги теста: | | |
| Нажать на кнопку A | Персонаж не совершит двойной прыжок | Персонаж не совершил двойной прыжок |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Проверка системы перезапуска игрового уровня | |
| Функция | Управление загружаемым урвонем | |
| действие | Ожидаемый результат | Результат; |
| Предусловие: | | |
| Запустить игровое приложение | Игровое приложение запущено |  |
| Подойти персонажем на край платформы | Персонаж стоит на краю платформы |  |
| Шаги теста: | | |
| Двигаться с края платформы в пустую местность игрового уровня | При соприкосновения коллизии персонажа с коллизией перезапуска игрового уровня, игровой уровень начнется с начала | Игровой уровень начался сначала |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Проверка скрипта собирания монетки | |
| Функция | Система монеток | |
| действие | Ожидаемый результат | Результат; |
| Предусловие: | | |
| Запустить игровое приложение | Игровое приложение запущено |  |
| Подойти к монетке | Персонаж стоит рядом с монеткой |  |
| Шаги теста: | | |
| Пересечь персонажем монетку | Монетка исчезнет, в консоли появится надпись о том, что монетка подобрана | Монетка исчезла, в консоли появилась информация о том, что монетка подобрана персонажем |